

## Технические требования к рекламе в журнале

\* **ADOBE ILLUSTRATOR** (до версии CS6 включительно), с внедренными растровыми изображениями и шрифтами «в кривых». Файлы в формате EPS, созданные не в Adobe Illustrator, должны быть открыты и сохранены в Adobe Illustrator (до версии CS6 включительно, без использования компрессии). Удаляйте из файла всю неиспользуемую информацию.

\* **ADOBE INDESIGN** (до версии CS6 включительно) с обязательным приложением всех используемых в макете шрифтов и изображений.

\* **ADOBE PHOTOSHOP** (до версии CS3 включительно) – только для фотографий и графических макетов (без текста). Все неиспользуемые цвета, слои, пути и каналы должны быть удалены.

\* **CORELDRAW** (до версии X4 включительно), с внедренными растровыми изображениями и шрифтами «в кривых». Эффекты DropShadow, Transparency, GradientFill, Lens, TextureFill и PostscriptFill должны быть сконвертированы в Bitmap CMYK 300 dpi.

Макет 210x297 обрезной, 220x307 до обрезки

От текста до края изображения должно быть 15 мм